

# Mistrzostwa Polski w warcabach 100polowych

---



XXXVIII MP w grze błyskawicznej

XXV Drużynowe MP w grze błyskawicznej

XIX MP w grze aktywnej

## Szczecin 27 – 28 czerwca 2020

Regulamin – Komunikat Organizacyjny

### I. Organizatorzy

Z upoważnienia Polskiego Związku Warcabowego organizatorami turnieju są:

- Warcabowy Klub Sportowy Admirał Pcbest Szczecin
- Spółka Cywilna PC-BEST
- Książnica Pomorska im. Stanisława Staszica w Szczecinie

### II. Termin i miejsce

**27 – 28 czerwca 2020**

Książnica Pomorska im. Stanisława Staszica ul. Podgórna 15/16, 70-205 Szczecin

Harmonogram:

27.VI.2020

<i>(sobota)</i>	09:45	otwarcie recepcji zawodów
	10:15	sprawdzenie listy uczestników
	10:30	<u>rozpoczęcie 38. MP w grze błyskawicznej</u> zakończenie IMP 10' po ostatniej partii.
	17:30	<u>rozpoczęcie 25. Drużynowych MP w grze błyskawicznej</u> zakończenie DMP 10' po ostatniej partii.

28.VI.2020 19.MP w grze aktywnej

<i>(niedziela)</i>	09:40	otwarcie recepcji zawodów
	10:15	sprawdzenie listy uczestników
	10:30	rozpoczęcie turnieju
	ok. 16:00	zakończenie

### III. Oficjalne tytuły

- a. Mistrz Polski w grze błyskawicznej
- b. Mistrzyni Polski w grze błyskawicznej
- c. Mistrz Polski w grze aktywnej
- d. Mistrzyni Polski w grze aktywnej
- e. Drużynowy Mistrz Polski w grze błyskawicznej

Kobiety są klasyfikowane we wszystkich kategoriach indywidualnych i mogą łączyć nagrody rzeczowe i finansowe.

### IV. Warunki uczestnictwa

Warunkiem dopuszczenia zawodników oraz klubów do gry w mistrzostwach jest posiadanie aktualnej licencji zawodniczej oraz klubowej na uprawianie dyscypliny warcaby, dokonania zgłoszenia i opłaty w terminie określonym w tym komunikacie. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją i zgodą na podporządkowanie się wszystkim przepisom i regulaminom obowiązującym w Polskim Związku Warcabowym.

### V. Koszty uczestnictwa

- opłata startowa do turnieju każdego z turniejów indywidualnych wynosi 50 zł od zawodnika. Opłata w drużynowych MP wynosi 100 zł od drużyny i 50 zł od drugiej (i kolejnych) drużyn z tego samego klubu
- opłaty startowe są wyższe o 100% dla zawodników niezrzeszonych oraz z klubów posiadających zaległości finansowe wobec PZWarc
- opłaty należy przekazywać na rachunek musi być uiszczona na rachunek PZWarc 22 1050 1559 1000 0091 3538 0898 w terminie **do 10 czerwca 2020**,
- opłaty gotówką bezpośrednio przed zawodami są wyższe od 20 zł (odpowiednio 70 zł w turniejach indywidualnych, 120 zł w DMP i 70 zł za kolejne drużyny).

### VI. Informacje techniczne

- a. Tempo gry
  - i. Błyskawiczne 3'+2''
  - ii. aktywne 15'+3''
- b. Kobiety i mężczyźni grają w jednym turnieju razem.

- c. Turnieje systemem szwajcarskim będą rozgrywane systemem „FMJD Swiss standard”
- d. System rozgrywek zależny od ilości zgłoszeń. Planowany system:
  - i. MP w grze błyskawicznej
    - a) System kołowy przy oddziale 16 zawodników lub mniej.
    - b) System mieszany (szwajcarski z pucharowym, opisany na stronie 4 tego regulaminu) przy udziale ponad 16 zawodników.
  - ii. Drużynowe MP w grze błyskawicznej
    - a) Drużyny trzyosobowe, obowiązuje system „Jocker’a”.
    - b) W meczu drużynę może reprezentować maksymalnie jeden zawodnik zagraniczny.
    - c) System kołowy, a następnie system pucharowy z udziałem maksymalnie 8 drużyn z użyciem schematu zaprezentowanego na stronie 5 tego regulaminu.
    - d) Faza pucharowa:
      - a. Rozgrywa się dwa mecze (bez zmiany składów). Jedynie pojedynek o złoty medal składa się czterech meczy.
      - b. W przypadku remisu rozgrywa się jeden mecz dodatkowy, a gdy on nie przynosi skutku to decyduje suma punktów w pojedynku pucharowym (wraz z barażem) na pierwszej i ewentualnie dalszych warcabnicach. Jeżeli i to nie przynosi rozstrzygnięcia, decyduje lepsze miejsce we wstępnym turnieju systemem kołowym.
  - iii. MP w grze aktywnej:
    - a) Przy minimum 13 uczestnikach system szwajcarski, 7 rund.
    - b) Przy 9-12 uczestnikach – dwie grupy półfinałowe (podział wg rankingu), następnie finał A o miejsca I-VI i finał B o miejsca 7-... Wyniki pomiędzy sobą – zaliczane są do finału (czyli w finale A rozgrywa się 3 rundy a na wynik końcowy składa się wynik 5 partii).
    - c) 8 uczestników lub mniej – system kołowy
- e. W sprawach nie określonych tym regulaminem obowiązują przepisy Kodeksu Warcabowego i regulaminy Polskiego Związku Warcabowego.
- f. Wyniki turnieju będą uwzględnione w rankingu FMJD.

## VII. Nagrody

1. Medale i puchary dla trzech najlepszych w każdej kategorii (osobno dla kobiet oraz mężczyzn w grze błyskawicznej oraz aktywnej);
2. Nagrody finansowe – 80% wpisowego; szczegółowy podział puli nagród zostanie określony przez sędziego głównego i podany po czwartej rundzie każdego z turniejów;
3. Kobiety mogą łączyć nagrody.
4. **Nagrody dodatkowe od firmy PCBEST**

W specjalnej klasyfikacji za łączny wynik w obu turniejach. Klasyfikacja dotyczy wyłącznie kategorii OPEN (nie nagradza się oddzielnie kobiet).

Przyznaje się punkty za pierwsze X miejsc w turniejach indywidualnych

- a. I miejsce w 10 punktów, II miejsce 9 punktów, ... X miejsce 1 punkt.
- b. W przypadku równej ilości punktów wyżej klasyfikowany jest zawodnik, którego klub zajął lepsze miejsce w DMP (nie jest ważne czy ten zawodnik grał dla drużyny) a w dalszej kolejności wyższe miejsce w blica.
- c. W klasyfikacji PCBEST uczestniczą zawodnicy, których drużyny grały w DMP. Nie ma znaczenia czy ten zawodnik grał w drużynie czy też nie.
- d. Pula nagród dodatkowych to 1120 zł.  
I – 400 zł, II – 300 zł, III – 200 zł, IV – 100 zł, V – 70 zł, VI – 50 zł.

## VIII. Zgłoszenia

Zgłoszenie należy przysłać w terminie **do 10 czerwca 2020** na adres [jacek@4draughts.com](mailto:jacek@4draughts.com). Zgłoszenie oznacza, że wpisowe jest wymagalne od klubu, nawet jeżeli zawodnik/drużyna nie przystąpi do turnieju. w sytuacjach losowych Prezes PZWarc może zwolnić klub z tego obowiązku.

## IX. Uwagi końcowe

- Dyrektorem turnieju jest kol. Jacek Pawlicki tel. 500 048 001, email [jacek@4draughts.com](mailto:jacek@4draughts.com).
- Noclegi i wyżywienie uczestnicy organizują we własnym zakresie. Dyrektor Turnieju służy pomocą zainteresowanym. Korzystną opcją jest nocleg w położonym 150m od sali gry hoteliku "Elka-Sen" (3 Maja 1a, 70-214 Szczecin, Telefon: 91 433 56 04).
- Za zdolność zawodników do startu (aktualne badanie lekarskie) oraz ich ubezpieczenie odpowiedzialny jest klub delegujący swoich zawodników.

- Za wypłatę nagród, wystawianie faktur dla klubów i inne rozliczenia finansowe odpowiada Polski Związek Warcabowy.
- Za wypłatę dodatkowych nagród w klasyfikacji PCBEST odpowiada dyrektor turnieju.
- Nagrody wypłacane są przelewem w ciągu 3 dni roboczych od otrzymania potrzebnych danych.
- Podczas ceremonii rozpoczęcia, rozgrywania partii i dekoracji zawodnicy zobowiązani są do noszenia strojów sportowych swojego klubu.
- Nieobecność podczas ceremonii zakończenia jest równoznaczna z dyskwalifikacją bez prawa do jakichkolwiek roszczeń. Dotyczy to również klasyfikacji PCBEST.
- Wszelkie sytuacje szczególne i indywidualne należy zgłosić do biura PZWarc nie później niż do 30 maja 2020.
- Udział w turnieju jest jednoznaczny ze zgodą na wykorzystanie przez Organizatora wizerunku uczestnika w celach promocyjno – informacyjnych. Uczestnik turnieju wyraża zgodę na bezpłatne wykorzystanie swojego wizerunku na potrzeby promocji turnieju w przypadku transmisji on-line turnieju, publikacji zdjęć, filmów z turnieju i imprez okolicznościowych organizowanych przez WKS Admirat Pcbest Szczecin, Polski Związek Warcabowy i ich patronów i donatorów.
- Zgłoszenie udziału w turnieju jest równoznaczne z przyjęciem do wiadomości i zaakceptowaniem niniejszego regulaminu i pozostałych oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych ich podopiecznych przez Organizatora zgodnie z zasadami określonymi w ustawie z dnia 27 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 ze zmianami). Dane przetwarzane będą WKS Admirat Pcbest Szczecin w celach informacyjnych, organizacyjnych turnieju, promocyjnych i marketingowych i w zakresie umożliwiającym weryfikację wieku zawodników oraz publikację wyników (imię, nazwisko, data urodzenia, klub lub miejscowość). Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwia udział w turnieju. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu związanym z realizacją turnieju. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją turnieju jest Organizator. Każdy Uczestnik turnieju posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych, do ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia. Niniejszy regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie: [www.warcaby.pl](http://www.warcaby.pl).
- W przypadku niejasności, organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu.

## System rozgrywek Indywidualnych MP w grze błyskawicznej

---

1. łącznie 13 rund.
2. System szwajcarski 9 rund następnie pucharowo-szwajcarski.
3. Do strefy pucharowej przechodzi 16 zawodników.
4. W każdej rundzie pucharowej, za wyjątkiem ostatniej, zawodnik (w kolejności miejsc zgodnie z zasadami systemu szwajcarskiego) wybiera sobie przeciwnika spośród tych, którzy są w strefie pucharowej. Wszyscy pozostali grają dalej w turnieju szwajcarskim. w przypadku remisu w strefie pucharowej rozgrywany jest baraż w postaci superblicy w tempie 3'+2" (czas na nieograniczoną ilość partii do pierwszej wygranej). Pokonani w strefie pucharowej wracają do turnieju systemem szwajcarskim. Jeżeli porażka w pucharze nastąpiła po barażu to zawodnikowi zalicza się 1 punkt w tej rundzie.
5. Runda 10.  
Najlepsza 16-ka gra w strefie pucharowej, pozostali grają rundę X w szwajcarze.
6. Runda 11.  
Ósemka gra ćwierćfinały strefie pucharowej, pozostali (w tym 8 którzy przegrali w pucharach w rundzie X grają rundę XI w szwajcarze.
7. Runda 12.  
Czwórka gra półfinały w strefie pucharowej, pozostali (w tym pokonani w ćwierćfinałach) grają rundę XII w szwajcarze
8. Runda 13 (ostatnia)  
Zwycięzcy półfinałów grają partię finałową o tytuł. Pokonani w półfinałach wracają do turnieju szwajcarskiego z którego wyłaniani są kolejni zawodnicy od miejsca III do ostatniego.
9. Powyższy system obowiązuje przy udziale minimum 26 zawodników. Przy udziale 17-25 zawodników turniej trwa 11 rund, a faza pucharowa zaczyna się od rundy 9 i awansuje do niej 8 zawodników.

## System rozgrywek Drużynowych MP w grze błyskawicznej

- Każda runda to dwumecz (dwie partie)
- Pierwsza runda fazy pucharowej (numery, to miejsca w turnieju wstępnym):
  - PARA A Drużyna 1 – Drużyna 8
  - PARA B Drużyna 4 – Drużyna 5
  - PARA C Drużyna 2 – Drużyna 7
  - PARA D Drużyna 3 – Drużyna 6
- Druga runda fazy pucharowej:
  - MECZ I Zwycięzca A – Zwycięzca B
  - MECZ II Zwycięzca C – Zwycięzca D
  - MECZ III Pokonany A – Pokonany B
  - MECZ IV Pokonany C – Pokonany D
- Trzecia runda fazy pucharowej:
  - FINAŁ Zwycięzca I – Zwycięzca II
  - BARAŻ I Zwycięzca III – Pokonany II
  - BARAŻ II Zwycięzca IV – Pokonany I
  - o 7 miejsce Pokonany C – Pokonany D
- Czwarta runda fazy pucharowej:
  - FINAŁ (c.d.) Zwycięzca I – Zwycięzca II
  - o brąz Zwycięzca BI – Zwycięzca BII
  - o 5 miejsce Pokonany BI – Pokonany BII

### Schemat graficzny

	Runda I	Runda II	Runda III	Runda IV
A	Drużyna 1	I	Finał	Wygrany I
	Drużyna 8			Wygrany II
B	Drużyna 4	II	BI	Wygrany BI
	Drużyna 5			Wygrany BII
C	Drużyna 2	III	BII	Pokonany BI
	Drużyna 7			Pokonany BII
D	Drużyna 3	IV	7/8	Pokonany III
	Drużyna 6			Pokonany IV